



## บันทึกข้อความ

คณะวิศวกรรมศาสตร์  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย  
เลขรับ ..... 2520  
วันที่ ..... 25-04-2567  
เวลา ..... 08.54 ..... น.

ส่วนราชการ กองพัฒนานักศึกษา งานกิจกรรมนักศึกษา วินัยและพัฒนานักศึกษา กีฬา

โทรศัพท์ ๐ ๗๔๓๑ ๗๑๑๘ โทรศัพท์ภายใน ๒๑๖๑

ที่ อว ๐๖๕๕.๒๐/๓๗๓ วันที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๗

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์แคมป์ Hackathon 4Health

เรียน หัวหน้าหน่วยงานในสังกัดมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

ตามที่มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย ร่วมกับกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) และศูนย์สร้างสรรค์สื่อเพื่อเด็กเยาวชนและครอบครัว มีข้อตกลงร่วมกันในการจัดกิจกรรมเพื่อรณรงค์แก้ไข ปัญหาจากบุหรี่ไฟฟ้าในมหาวิทยาลัย จึงได้มีการจัดแคมป์ Hackathon 4Health โดยกำหนดจัด ๓ ครั้ง ดังต่อไปนี้

ครั้งที่ ๑ ในระหว่างวันที่ ๑๑ - ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๗ ณ ห้องประชุม คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย วิทยาเขตตรัง จังหวัดตรัง

ครั้งที่ ๒ ในระหว่างวันที่ ๑๓ - ๑๔ มิถุนายน ๒๕๖๗ ณ ห้องประชุมชุมชน ชั้น ๒ คณะครุศาสตร์ อดุสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย จังหวัดสงขลา

ครั้งที่ ๓ ในระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๗ ณ หอประชุมวิธานสันติ มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย วิทยาเขตนครศรีธรรมราช ใสใหญ่ จังหวัดนครศรีธรรมราช ความแจ้งแล้วนั้น

ในการนี้ กองพัฒนานักศึกษา จึงขอประชาสัมพันธ์แคมป์ Hackathon 4Health มายังหน่วยงาน ของท่าน เพื่อประชาสัมพันธ์นักศึกษาลงทะเบียนเข้าร่วม ภายในวันที่ ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๗ โดยสามารถสมัคร ได้ทางคิวอาร์โค้ดที่ได้แนบมาพร้อมหนังสือฉบับนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณา

(นางจิราพร บริสุทธิ์)

เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไปปฏิบัติการ รักษาราชการแทน

ผู้อำนวยการกองพัฒนานักศึกษา

เรียน คณบดี

- เพื่อโปรดพิจารณา

- กองพัฒนานักศึกษา ขอประชาสัมพันธ์แคมป์ Hackathon

4Health นักศึกษาสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรม

ภายในวันที่ 15 พ.ค. 67

- เห็นควรมอบงานประชาสัมพันธ์ และงานกิจกรรม

ดำเนินการปชส.ให้นักศึกษาทราบทั่วกัน



ลิงค์ลงทะเบียน

29 เม.ย. 67

(รักษาราชการแทนรองคณบดีฝ่ายพัฒนานักศึกษา)

25 เม.ย. 67

มอบตั้งเสนอ

29 เม.ย. 67

## การลงทะเบียนสมัครเข้าร่วมกิจกรรมแคมป์ Hackathon 4Health

### รายละเอียดการลงทะเบียนสมัครเข้าร่วมกิจกรรมแคมป์ Hackathon 4Health

๑. ลงทะเบียนกรอกข้อมูลให้ครบถ้วนภายในวันที่ ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๗

๒. ประเภทการสมัคร

๒.๑ องค์กรนักศึกษา

๒.๒ สโมสรนักศึกษา

๒.๓ ชมรม

๒.๔ กลุ่มอิสระ

๓. มีจำนวนสมาชิก ๒ – ๕ คน

๔. มีที่ปรึกษาจำนวน ๑ คน

๕. ข้อมูลสำคัญที่ต้องกรอก มีดังนี้

๕.๑ ชื่องานหรือโปรเจกต์นวัตกรรมที่ต้องการนำเสนอ

๕.๒ แนวคิด แรงบันดาลใจ หรือไอเดียที่ต้องการนำเสนอ

๕.๓ จุดเด่น ทักษะและความสามารถของสมาชิกในกลุ่ม หรือความรู้เกี่ยวกับสาขาวิชา มีด้าน

ใดบ้าง เพื่อเป็นประโยชน์ต่อการออกแบบกิจกรรม

๕.๔ ในกรณีมีเอกสารแนบสามารถส่งข้อมูลเพิ่มเติมผ่านการแนบ URL google drive เช่น

ข้อมูลเกี่ยวกับแนวคิด คณะทำงาน หรือผลงานกิจกรรมที่ผ่านมา และข้อมูลทั่วไปของผู้เข้าร่วมกิจกรรม เช่น ชื่อนามสกุล ชื่อเล่น ชั้นปีที่กำลังศึกษา สาขาวิชา เป็นต้น (ถ้ามี)

๖. ประกาศรายชื่อกลุ่มที่ผ่านการคัดเลือกแคมป์ Hackathon 4Health ในวันที่ ๓๑ พฤษภาคม

๒๕๖๗

### เงื่อนไขสำคัญในการเข้าร่วมกิจกรรม Hackathon 4Health

๑. ต้องศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับโครงการ และมีการแบ่งบทบาทหน้าที่ของสมาชิกในกลุ่ม เช่น นักออกแบบ นักหาข้อมูล นักจัดการ หรือนักนำเสนอหรือสื่อสาร เป็นต้น

๒. ศึกษาประเด็นบุหรืและบุหรืไฟฟ้า ที่สอดคล้องกับบริบทปัญหาในพื้นที่หรือชุมชนที่ต้องการแก้ไขปัญหา ก่อนการเข้าร่วมกิจกรรม เช่น การเก็บหรือจัดทำข้อมูล การหาวิธีการหรือกิจกรรมเพื่อมาออกแบบ รวมไปถึงไอเดียการ Pitch เพื่อนำเสนอ idea หรือ solutions ทางออกของการแก้ไขปัญหา

๓. ผลงานสื่อที่ผลิตจะต้องกำหนดกลุ่มเป้าหมายหลักซึ่งเป็นผู้รับประโยชน์จากกิจกรรมหรือสื่อในพื้นที่ทางกายภาพ และช่องทางออนไลน์ โดยต้องระบุช่วงกลุ่มเป้าหมายเยาวชนที่มีช่วงอายุที่ชัดเจน

๔. คิดค้นและสร้างสรรค์ออกแบบ Platform กิจกรรมสื่อ (Activity) หรือ ผลงานสื่อ (Product) อย่างน้อย ๑ ชิ้นงาน ในรูปแบบ Demo/Prototype โดยมีกรอบงบประมาณสนับสนุน ไม่เกิน ๓๐,๐๐๐ บาท ซึ่งสามารถแจกแจงอธิบายถึงค่าใช้จ่ายที่คิดว่าจำเป็นการในกิจกรรมได้

๕. สามารถดำเนินงานในพื้นที่ปฏิบัติการ มีระยะเวลาไม่น้อยกว่า ๓ เดือน ระหว่างสิงหาคม ถึง ตุลาคม

๒๕๖๗

### กติกาของการเข้าร่วมกิจกรรม Hackathon 4Health

๑. สมาชิกทุกคนในกลุ่มต้องสามารถอยู่ร่วมตลอดกิจกรรม และต้องปฏิบัติตามระเบียบของ Hackathon อย่างเคร่งครัด

๒. ผู้เข้าร่วม Hackathon จะต้องสามารถอยู่ในสภาวะความกดดันของระยะเวลา และการให้ความคิดเห็นของ mentor ได้

๓. ไอเดียและผลงานที่นำเสนอต้องเป็นผลงานที่ทำขึ้นใหม่ ไม่ละเมิดผลงานผู้อื่น(ภาพ เสียง ข้อความ) หากมีการพบว่ามี การละเมิดผลงานหรือลิขสิทธิ์ และขัดต่อหลักการทางศาสนา การเมือง สถาบันพระมหากษัตริย์ ถือเป็นความรับผิดชอบของกลุ่มที่นำเสนอผลงาน ทั้งนี้ จะไม่เกี่ยวข้องกับผู้สนับสนุนโครงการ และ สสส. ทั้งสิ้น

๔. ผู้เข้าร่วมต้องเตรียมอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ ปลั๊กไฟ หรือเครื่องมืออื่นๆที่อำนวยความสะดวกในการสร้างสรรค์ผลงาน

๕. การรับประทานอาหารและอาหารว่าง ผู้จัดงานเตรียมในรูปแบบ Boxset (อาหารกล่อง) ตามเวลาที่กำหนด ทั้งนี้ ผู้เข้าร่วมสามารถนำอาหารหรือของว่างมาเองได้โดยจำเป็นต้องรักษาความสะอาด

๖. ทางผู้จัดไม่ได้มีการเตรียมอุปกรณ์การนอนให้ ผู้เข้าร่วมจะต้องเตรียมอุปกรณ์สิ่งอำนวยความสะดวกในการพักผ่อนในระหว่างการดำเนินกิจกรรม โดยผู้เข้าร่วมจะต้องแบ่งจัดสรรเวลาเอง

๗. ประกาศผลการคัดเลือกกลุ่มที่ได้รับเงินสนับสนุน หลังจากจัดกิจกรรม Hackathon ทุกพื้นที่เสร็จเรียบร้อยแล้ว

#### เกณฑ์คะแนนการพิจารณา PPIB

- |   |          |
|---|----------|
| ๑. Passion ความตั้งใจในการสร้างสรรค์เพื่อแก้ปัญหา                           | ๑๕ คะแนน |
| ๒. Pain Point แนวคิดที่สอดคล้องกับเป้าหมายในการดำเนินงาน                    | ๑๐ คะแนน |
| ๓. innovation นวัตกรรม/ความคิดสร้างสรรค์ใหม่สำหรับพื้นที่ปฏิบัติการ         | ๑๐ คะแนน |
| ๔. Budgeted งบประมาณที่มีความสอดคล้องกับผลงาน มีความเหมาะสม คุ่มค่า ประหยัด | ๕ คะแนน  |



ลิงค์ลงทะเบียน

สำเนาเรียน หัวหน้าหน่วยงานในสังกัดมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

๑. รองอธิการบดีประจำวิทยาเขตตรัง
๒. รองอธิการบดีประจำวิทยาเขตนครศรีธรรมราช
๓. คณบดีคณะบริหารธุรกิจ
๔. คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์
๕. คณบดีคณะศิลปศาสตร์
๖. คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
๗. คณบดีคณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี
๘. ผู้อำนวยการวิทยาลัยรัตภูมิ
๙. คณบดีคณะเกษตรศาสตร์
๑๐. คณบดีคณะอุตสาหกรรมเกษตร
๑๑. คณบดีคณะสัตวแพทยศาสตร์
๑๒. คณบดีคณะเทคโนโลยีการจัดการ
๑๓. คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
๑๔. คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประมง
๑๕. คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี
๑๖. ผู้อำนวยการวิทยาลัยการโรงแรมและการท่องเที่ยว
๑๗. ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการจัดการ