



บันทึกข้อความ

คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย
เลขรับ 3749
วันที่ 16-07-2568
เวลา 14.50 น.

ส่วนราชการ สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

โทรศัพท์ ๐ ๗๔๓๒ ๓๕๐๔ ๖ ต่อ ๑๑๗๒

ที่ อว ๐๖๕๕.๑๓/๖๓๘ วันที่ ๑๖ กรกฎาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ส่งสำเนาหนังสือประชาสัมพันธ์ จำนวน ๓ เรื่อง

เรียน คณบดี/ผู้อำนวยการวิทยาลัย

สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย ขอส่งสำเนาหนังสือประชาสัมพันธ์ จำนวน ๓ เรื่อง ดังนี้

๑. สำเนาหนังสือที่ - ลงวันที่ ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๘ เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์จัดแข่งขันความรู้ด้านวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้ จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ ระดับมัธยมศึกษาและระดับอุดมศึกษา ครั้งที่ ๒ ประจำปี ๒๕๖๘”

๒. สำเนาหนังสือที่ วร ๑๐๐๒/ว๖๒๔ ลงวันที่ ๒๙ พฤษภาคม ๒๕๖๘ เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนส่งผลงานเข้าร่วมประกวดการแข่งขันออกแบบนวัตกรรมเพื่อสังคม ปี ๒๕๖๘

๓. สำเนาหนังสือที่ สข ๕๒๐๐๖.๘/ว๑๕๔ ลงวันที่ ๒ กรกฎาคม ๒๕๖๘ เรื่อง ขอความอนุเคราะห์นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมระดมความคิด (Focus Group) “อนาคตของอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาที่เราอยากเห็น”

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

เรียน คณบดี

-เพื่อโปรดพิจารณา

สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน ส่งสำเนาหนังสือ

ประชาสัมพันธ์ จำนวน 3 เรื่อง

-เห็นควรมอบงานประชาสัมพันธ์ดำเนินการประชาสัมพันธ์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์จรัสศักดิ์ เพียรเจริญ)

ผู้อำนวยการสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน

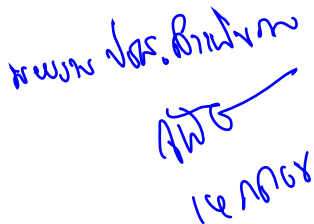
17/7/2568

17 ก.ค. 68

17 ก.ค. 2568

ทราบและมอบ

18 ก.ค. 68





มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์

ระเบียบการแข่งขันความรู้ด้านวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้
จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ ครั้งที่ ๒ ประจำปี ๒๕๖๘
ระดับมัธยมศึกษา และระดับอุดมศึกษา

๑. ความเป็นมา

มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ เป็นองค์กรที่ดำเนินงานด้านทำนุบำรุงศิลปะและวัฒนธรรม ภายใต้วัตถุประสงค์เพื่อการทำนุบำรุงศิลปะและวัฒนธรรมภาคใต้ เพื่อให้ชุมชน สังคม มีความเข้มแข็งในมิติทางวัฒนธรรม และส่งผลให้การดำเนินงานด้านวัฒนธรรมประสบความสำเร็จตามความมุ่งหมาย

มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ ได้ตระหนักถึงความสำคัญของการศึกษาค้นคว้าด้านวัฒนธรรม พื้นบ้านและตระหนักถึงความสำคัญของการนำวัฒนธรรมมาสร้างคนดี สร้างสังคมดี สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจ ส่งเสริมเศรษฐกิจวัฒนธรรม เพื่อเป็นฐานรากในการพัฒนาประเทศอย่างยั่งยืน จึงได้ร่วมกับมหาวิทยาลัยทักษิณ โดยสถาบันทักษิณคดีศึกษา และคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ดำเนินการจัดแข่งขันความรู้ด้านวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้ จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษา และระดับอุดมศึกษา โดยผู้ชนะจะได้รับรางวัล และเกียรติบัตร ในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ หรือวันตามที่มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ จะกำหนด

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อกระตุ้นและส่งเสริมให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา ได้ศึกษาค้นคว้าความรู้ ภูมิปัญญาจากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ ที่สถาบันทักษิณคดีศึกษาได้จัดทำไว้ จำนวน ๑๘ เล่ม

๒.๒ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา ได้ตระหนักถึงความสำคัญของวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้ในการดำเนินชีวิต การสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจ การส่งเสริมเศรษฐกิจวัฒนธรรม อันเป็นฐานรากในการพัฒนาประเทศอย่างยั่งยืน

๓. นิยามศัพท์เฉพาะ

ระดับมัธยมศึกษา และระดับอุดมศึกษา หมายถึง นักเรียนระดับมัธยมศึกษาและ นิสิต นักศึกษา ระดับ ปวช. ปวส. ปริญญาตรี ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาของรัฐและเอกชนในพื้นที่ ๑๔ จังหวัดภาคใต้ ตั้งแต่จังหวัดชุมพรถึงจังหวัดนราธิวาส

๔. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนระดับมัธยมศึกษาและนิสิต นักศึกษา ระดับ ปวช. ปวส. ปริญญาตรี ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาของรัฐและเอกชน ที่ตั้งอยู่ในพื้นที่ ๑๔ จังหวัดภาคใต้ ตั้งแต่จังหวัดชุมพรถึงจังหวัดนราธิวาส

๕. การสมัครเข้าแข่งขัน

๕.๑ ระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนส่งนักเรียนเข้าแข่งขันได้โรงเรียนละไม่เกิน ๕ ทีม ทีมละไม่เกิน ๕ คน

๕.๒ ระดับอุดมศึกษา สถานศึกษาส่งผู้เข้าแข่งขันโดยสาขาวิชาหรือชมรมหรือชุมนุมกิจกรรมนิสิต

นักศึกษา สาขาวิชาหรือชมรมหรือชุมนุม ละไม่เกิน ๕ ทีม ทีมละไม่เกิน ๕ คน

โดยทุกระดับใช้ใบสมัครตามที่มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ กำหนด

๕.๒ สมัครออนไลน์ได้ที่ <http://ists.tsu.ac.th> ตั้งแต่บัดนี้ ถึง วันที่ ๒๐ สิงหาคม ๒๕๖๘

๕.๓ ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้าชิงชนะเลิศ ได้ที่ <http://ists.tsu.ac.th> ในวันที่ ๓ กันยายน ๒๕๖๘

๖. รูปแบบ วัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น ๒ รอบ คือ การแข่งขันรอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ

๖.๑. การแข่งขันรอบคัดเลือก

จัดการแข่งขัน โดยให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีม ผลิตคลิป Tik Tok สื่อสร้างสรรค์ในลักษณะภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบ Tik Tok โดยกำหนดโจทย์เนื้อหาเป็นความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้ จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ จำนวน ๑๘ เล่ม ผู้เข้าแข่งขันสามารถค้นคว้าหาข้อมูลได้จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ โดยดาวน์โหลดได้ที่เว็บไซต์ น้ำชูบ.com (<http://naamchoop.com/ebook.php>)

มูลนิธิศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ จะคัดเลือกทีมที่ได้คะแนนสูงสุดตามลำดับ ทั้งสองระดับ จำนวน ระดับละ ๑๐ ทีม เข้าสู่การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

ขอบเขตของเนื้อหาและขั้นตอนการส่ง คลิป Tik Tok

๑) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีม ผลิตคลิป Tik Tok สื่อสร้างสรรค์ในลักษณะภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบ Tik Tok ความยาวไม่ต่ำกว่า ๑.๔๕ นาทีและไม่เกิน ๒ นาที โดยต้องมีแนวคิดและเนื้อหาในประเด็นความรู้ที่ปรากฏในสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ จำนวน ๑๘ เล่ม

๒) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีม สามารถส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียงทีมละ ๑ ผลงานเท่านั้น

๓) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีมจะต้องตั้งชื่อคลิปของตนเองและแจ้งชื่อทีมผู้จัดทำมาในการส่งผลงานให้ชัดเจน (โดยไม่นับรวมอยู่ในเวลา ตามที่กำหนดไว้ในข้อ ๑)

๔) ผู้ส่งผลงานเข้าประกวด เป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง ซอฟต์แวร์หรืออื่นใดที่ใช้ในการผลิตงาน โดยต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา และมีการอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน

๕) การรับรองการสมัคร ระดับอุดมศึกษาอาจารย์ที่ปรึกษาหรืออาจารย์ที่ปรึกษาชมรมลงนามรับรอง และระดับมัธยมศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาลงนามรับรอง

๖) การส่งผลงาน

ระดับมัธยมศึกษา สามารถส่งได้โรงเรียนละ ไม่เกิน ๕ ทีม

ระดับอุดมศึกษา สามารถส่งได้ดังนี้

สาขาวิชาละ ไม่เกิน ๕ เรื่อง

ชมรมหรือชุมนุมกิจกรรมนิสิต นักศึกษา ไม่เกิน ๕ เรื่อง

๗) ไฟล์ผลงานที่ส่งเข้าแข่งขัน มีความละเอียดคุณภาพสูง ๑๐๘๐p x ๑๙๒๐p สัดส่วนขนาดภาพ ๙ : ๑๖ (ภาพแนวตั้ง) ชนิด MP4 ขนาดไม่เกิน ๓๐๐ MB

คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะจัดให้มีการประชุมเวิร์คช็อป แนะนำการผลิตสื่อวิดีโอที่มีคุณภาพ ปลอดภัยและสร้างสรรค์ในเบื้องต้น รวมถึงการเข้าศึกษาหาข้อมูลจากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ ผ่านเว็บไซต์ โดยจัดการประชุมผ่านระบบออนไลน์ ในวันที่ ๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๘ เวลา ๙.๐๐-๑๓.๐๐ น. โดยระบบ ZOOM ให้กับ สถานศึกษาที่สนใจเข้าร่วมแข่งขันก่อนการผลิตวิดีโอ

๘) จัดส่งไฟล์ผลงานและเอกสารในการเข้าแข่งขันผ่านทาง E-mail /Folklore.ists@gmail.com โดยให้ส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๘ ถึง ๒๐ สิงหาคม ๒๕๖๘ (สิ้นสุดการรับผลงาน เวลา ๑๘.๐๐ น.)

๙) ให้ทุกทีมที่ส่งคลิป Tik Tok เข้าแข่งขัน แชรส์คลิปที่เผยแพร่ผ่านเพจสถาบันทักษิณคดีศึกษา มหาวิทยาลัยทักษิณ เพื่อสร้างยอดการรับชม (ยอดการกดไลค์) เท่านั้น

๑๐) ทีมที่มียอดรับชมสูงสุด ซึ่งเผยแพร่เฉพาะผ่านช่องทางตามข้อ ๙ ภายในระยะเวลาที่กำหนด จะได้รับ รางวัลพิเศษ คือรางวัลยอดไลค์สูงสุด (Popular vote) เป็นการเฉพาะอีก ๑ รางวัล ทั้งนี้จะไม่นำผลจากยอดรับชม สูงสุดนี้ไปรวมในคะแนนรวม ซึ่งเป็นเกณฑ์การตัดสินผลงานของคณะกรรมการตัดสินการแข่งขันแต่อย่างใด

๑๑) สถานศึกษาและผู้เข้าแข่งขันทุกคนจากทุกทีม จะได้รับประกาศนียบัตรออนไลน์เป็นรายสถานศึกษาและ รายบุคคล เพื่อรับรองการส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขันจากผู้จัดการแข่งขัน

๑๒) เกณฑ์การตัดสินผลงานที่ส่งเข้าแข่งขัน

- ผลงานเป็นไปตามโจทย์ข้อกำหนดทั้งรูปแบบและเนื้อหา ๓๐ คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน
- เทคนิคการเล่าเรื่อง ๒๐ คะแนน
- คุณภาพของผลงาน เช่น มุมกล้อง ภาพ เสียง การลำดับภาพ คะแนนรวม ๓๐ คะแนน

๑๓) ผู้ผ่านการคัดเลือกจากรอบแรก ทั้งสองระดับ ๆ ละ ๑๐ ทีม จะต้องเดินทางไปเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิง ชนะเลิศอีกครั้ง ในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ ณ สถาบันทักษิณคดีศึกษา ตำบลเกาะยอ อำเภอเมืองสงขลา จังหวัด สงขลา (ดูเงื่อนไขเพิ่มเติมจากข้อ ๖.๒)

๑๔) ทั้งนี้ผู้ผ่านการคัดเลือกจากรอบแรก ทั้งสองระดับ ๆ ละ ๑๐ ทีม จะต้องนำผลงานที่ส่งเข้าแข่งขันและ ได้รับการคัดเลือกจากคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ไปนำเสนอในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ อีกครั้ง เพื่อให้ผู้เข้าร่วม งานได้รับชม ในกรณีทีมที่ได้คะแนนสูงสุดตามลำดับมีคะแนนเท่ากัน จะให้ทีมที่ได้คะแนนเท่ากันทุกทีมเข้าสู่การ แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

๖.๒ การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

๑) จัดการแข่งขันแบบออนไลน์ ในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ เวลา ๙.๐๐ น. เป็นต้นไป ณ ห้องประชุมบ้านชูชุก สถาบันทักษิณคดีศึกษา ตำบลเกาะยอ อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา

๒) มูลนิธิศาสตราจารย์สุฉิวงค์ พงศ์ไพบุลย์ กำหนดโจทย์เนื้อหาเกี่ยวกับประเพณี กีฬา และการละเล่นภาคใต้ จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้ จำนวน ๑๘ เล่ม ผู้เข้าแข่งขันสามารถค้นคว้าได้จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทยภาคใต้ โดยดาวนโหลดได้ที่เว็บไซต์ น้ำชูบ.com (<http://naamchoop.com/ebook.php>)

๓) คำถามแบบเลือกตอบ ๔ ตัวเลือก (๑. ๒. ๓. ๔.) จำนวน ๖๐ ข้อ รวมคะแนนเต็ม ๖๐ คะแนน จัดแข่งขันโดยใช้ Application Kahoot โดยมีรายละเอียด ดังนี้

๓.๑) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนในแต่ละแต่ละทีม ต้องเตรียมอุปกรณ์สื่อสาร เช่น โทรศัพท์ Smart Phone หรือ Tablet คนละ ๑ เครื่อง พร้อมกับระบบอินเทอร์เน็ต (Hotspot) แบตเตอรี่สำรอง

๓.๒) ผู้เข้าแข่งขัน เข้าเว็บไซต์ <https://kahoot.it> หรือ Application Kahoot

๓.๓) ผู้เข้าแข่งขันกรอก PIN ที่แจ้งให้ลงในช่อง Game PIN > คลิก Enter

๓.๔) ผู้เข้าแข่งขันกรอกชื่อทีมที่ใช้ในการเล่นลงในช่อง Nickname > คลิก OK,go! โดยตั้งชื่อทีมตามที่ระบุไว้ในใบสมัคร

๗. รายละเอียดรางวัล ทีมที่ชนะเลิศจะได้รับเกียรติบัตรและเงินรางวัล

ระดับ มัธยมศึกษา ๑๐ รางวัล ดังนี้

รางวัลคลิปวิดีโอ TikTok ดีเด่น	๓,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา ชนะเลิศอันดับหนึ่ง	๕,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา รองชนะเลิศอันดับหนึ่ง	๓,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา รองชนะเลิศอันดับสอง	๒,๐๐๐ บาท
รางวัลชมเชย ๗ รางวัล ๆ ละ ๑,๐๐๐ บาท รวม	๗,๐๐๐ บาท
รวมเงินรางวัล	๒๐,๐๐๐ บาท

ระดับ อุดมศึกษา ๑๐ รางวัล ดังนี้

รางวัลคลิปวิดีโอ TikTok ดีเด่น	๓,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา ชนะเลิศอันดับหนึ่ง	๕,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา รองชนะเลิศอันดับหนึ่ง	๓,๐๐๐ บาท
รางวัลแข่งขันตอบปัญหา รองชนะเลิศอันดับสอง	๒,๐๐๐ บาท
รางวัลชมเชย ๗ รางวัล ๆ ละ ๑,๐๐๐ บาท รวม	๗,๐๐๐ บาท
รวมเงินรางวัล	๒๐,๐๐๐ บาท

๘. การประกาศผลการแข่งขัน

๘.๑ มุลินีศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ จะประกาศผลการตัดสินรอบชนะเลิศ ในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ และแจ้งประกาศผลการแข่งขันไปยังหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง และเผยแพร่ต่อสาธารณชนทางสื่อต่าง ๆ

๘.๒ ผู้ได้รับรางวัลทุกทีม จะได้รับรางวัลในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ ณ สถาบันทักษิณคดีศึกษา บ้านอ่าวทราย หมู่ที่ ๑ ตำบลเกาะยอ อำเภอเมืองสงขลา จังหวัดสงขลา หรือวัน เวลา สถานที่ ตามที่มุลินีศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ กำหนด

๘.๓ ผลการตัดสินของคณะกรรมการที่มุลินีศาสตราจารย์สุธีวงศ์ พงศ์ไพบูลย์ แต่งตั้งทั้งรอบคัดเลือกและรอบชนะเลิศ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

ใบสมัคร

แข่งขันความรู้ด้านวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคใต้จากสารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคใต้

ระดับอุดมศึกษา

ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘

๑. ชื่อสถานศึกษา.....

เลขที่ตรอก / ซอยถนน.....

ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....

โทรศัพท์.....โทรสาร.....e-mail ของสถานศึกษา.....

๒. รายละเอียดผู้สมัคร

ทีมที่..... ชื่อทีม

๑.ชื่อ-สกุล ระดับชั้น.....

๒.ชื่อ-สกุล ระดับชั้น.....

๓.ชื่อ-สกุล ระดับชั้น.....

๔.ชื่อ-สกุล ระดับชั้น.....

๕.ชื่อ-สกุล ระดับชั้น.....

อาจารย์ที่ปรึกษา/ผู้ควบคุมทีม

๑. ชื่อ-สกุล โทรศัพท์มือถือ.....

๒. ชื่อ-สกุล โทรศัพท์มือถือ.....

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....

(อาจารย์ที่ปรึกษา)

วันที่



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย
เลขรับ 2869
วันที่ 08/07/568
เวลา 09.36 น.

สอ.วิชาการ 1210
08 ก.ค. 2568
11.04 น.

២៩ ឧសភា ២០២៤

สวท.1541
14/7/2568
11.49 น.

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการฯ จำนวน ๑ ชุด

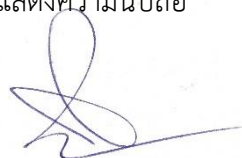
ด้วย ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) เป็นหน่วยงานในกำกับของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม ได้ดำเนินการจัดกิจกรรมแฮกกาธอน (Hackathon) พัฒนานวัตกรรมทางสังคมอย่างต่อเนื่อง ตั้งแต่ปี ๒๕๖๕-๒๕๖๗ และในปี ๒๕๖๘ ได้กำหนดให้มีการจัดกิจกรรมแฮกกาธอน โดยมีวัตถุประสงค์หลัก เพื่อให้ นิสิต นักศึกษา ที่มีความสนใจงานนวัตกรรมเพื่อสังคมได้พัฒนาแนวคิดที่สร้างสรรค์ในการเปลี่ยนแปลงสังคม ทั้งในรูปแบบผลิตภัณฑ์ บริการ หรือกระบวนการ เพื่อมุ่งไปสู่การพัฒนาโมเดลต้นแบบหรือนวัตกรรมที่ขับเคลื่อนอนาคต พร้อมทั้งรณรงค์ส่งเสริมพฤติกรรมเชิงบวกให้เกิดขึ้นในสังคมไทย กลุ่มเป้าหมายประกอบไปด้วย นิสิต นักศึกษา ในระดับปริญญาตรี โดยกำหนดจัดงานแถลงข่าวประชาสัมพันธ์โครงการฯ ในวันที่ ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๘ เวลา ๑๓.๐๐-๑๕.๐๐ น. ณ ห้องประชุม ชั้น ๒๑ ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) และมีการถ่ายทอดสดผ่านทาง Facebook: Moral Spaces ซึ่งกำหนดเปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการฯ ตั้งแต่วันที่ ๖ มิถุนายน ถึง วันที่ ๒๐ กรกฎาคม ๒๕๖๘ (รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย) นั้น

ในการนี้ ศูนย์คุณธรรม ขอความอนุเคราะห์ท่านในการประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าวไปยัง นิสิต นักศึกษา ในสังกัดของท่าน เพื่อส่งผลงานเข้าร่วมประกวดแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) พัฒนานวัตกรรมทางสังคม โดยสามารถส่งผลงานเข้าร่วมการแข่งขันตามวันดังกล่าว ทั้งนี้ศูนย์คุณธรรมได้มอบหมายให้นายโกวินดา งามสมกลิ่น เบอร์โทรศัพท์ ๐๘๑ ๓๐๕ ๕๒๕๕ และนางสาวต้นฝน ภูมิลา เบอร์โทรศัพท์ ๐๘๔ ๓๕๖ ๔๑๙๙ เป็นผู้ประสานงานในครั้งนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ จะขอบคุณยิ่ง

slow down. slow. fast. smooth

ขอแสดงความนับถือ



How are drs.
Bridges x

(รองศาสตราจารย์ นายแพทย์สุริยเดว ทรีปาตี)

ผู้อำนวยการศูนย์คุณธรรม



Moral Spaces

กลุ่มงานวิจัยนวัตกรรมและระบบพฤติกรรมไทย

โทร. ๐๒ ๖๔๔ ๙๙๐๐ ต่อ ๓๐๑



Moral Hackathon 2025

การพัฒนานวัตกรรมทางสังคม ปี 2568

ภายใต้แนวคิด “พัฒนาศักยภาพชุมชนคุณธรรม”

ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) และภาคีเครือข่าย

1. หลักการและเหตุผล

นวัตกรรมเพื่อสังคม (Social Innovation) เป็นแนวคิดที่ได้รับการกล่าวถึงอย่างแพร่หลาย โดยเฉพาะในการแก้ไขปัญหาและพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชาชน ภายใต้กรอบด้านเศรษฐกิจ สังคม สิ่งแวดล้อม และเทคโนโลยี ซึ่งการพัฒนานี้เกิดขึ้นจากการมีส่วนร่วมของประชาชนและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียทุกภาคส่วน นอกจากที่จะสร้างคุณค่าให้กับสังคมแล้ว นวัตกรรมเหล่านี้ ยังสามารถพัฒนาเป็นโมเดลธุรกิจที่ยั่งยืนในอนาคตได้อีกด้วย การสนับสนุนและส่งเสริมนวัตกรรมเพื่อสังคม จึงเปรียบเสมือนการลงทุนสำคัญที่จะก่อให้เกิดผลกระทบเชิงบวกต่อเศรษฐกิจและสังคมในระยะยาว

ศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) เป็นหน่วยงานของรัฐในกำกับของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม ที่ได้รับการจัดตั้งขึ้นตามพระราชกฤษฎีกาจัดตั้งศูนย์คุณธรรม (องค์การมหาชน) พ.ศ. 2562 มีพันธกิจหลักคือการขับเคลื่อนและสนับสนุนการส่งเสริมคุณธรรมของเครือข่ายทางสังคม ให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ แผนแม่บท และแผนอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยในปีงบประมาณ 2565 - 2567 ศูนย์คุณธรรมได้ดำเนินการจัดกิจกรรมการแข่งขัน Moral Hackathon การออกแบบนวัตกรรมเพื่อสังคม ซึ่งเป็นเวทีสำคัญที่เปิดโอกาสให้นิสิต นักศึกษา ระดับชั้นอุดมศึกษาได้ระดมความคิด พัฒนาต้นแบบนวัตกรรม และนำเสนอแนวทางการแก้ไขปัญหา (Solution) ที่ตอบสนองความต้องการของสังคมได้อย่างยั่งยืน โดยมุ่งเน้นการสร้างผลกระทบเชิงบวกต่อสังคมในวงกว้าง ซึ่งได้รับความสนใจจากกลุ่มเป้าหมายจำนวนมาก

ทั้งนี้ เพื่อให้การจัดกิจกรรมการแข่งขันการออกแบบนวัตกรรมเพื่อสังคม ดำเนินไปอย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ โดยเกิดผลลัพธ์ที่สำคัญคือ การพัฒนาศักยภาพเยาวชนไทย ให้มีความรู้เท่าทันและก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลงของโลก ควบคู่ไปกับการส่งเสริมพัฒนาระบบนิเวศด้านคุณธรรมให้เกิดขึ้นในสังคมไทย และการสร้างเครือข่ายเยาวชนด้านนวัตกรรม

ในปีงบประมาณ 2568 ศูนย์คุณธรรม มีแผนการจัดกิจกรรมการแข่งขัน **Moral Hackathon 2025** โดยมีวัตถุประสงค์หลัก เพื่อให้นิสิต นักศึกษา ที่มีความสนใจงานด้านการออกแบบนวัตกรรมเพื่อสังคม ได้ออกแบบพัฒนาแนวคิดที่สร้างสรรค์ในการเปลี่ยนแปลงสังคม ทั้งในรูปแบบของผลิตภัณฑ์ / บริการ หรือกระบวนการพัฒนาอันเป็นที่ยอมรับ เพื่อมุ่งสู่การพัฒนาโมเดลต้นแบบหรือนวัตกรรมที่ขับเคลื่อนโลกในอนาคต พร้อมทั้งรณรงค์ส่งเสริมพฤติกรรมที่ดีหรือพฤติกรรมเชิงบวกให้เกิดขึ้นในสังคมไทย

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมให้นิสิต นักศึกษา ได้พัฒนาแนวคิดและนวัตกรรมที่สร้างการเปลี่ยนแปลงทางสังคมในเชิงบวก หรือส่งเสริมพฤติกรรมที่พึงประสงค์ในสังคมไทย
- 2.2 เพื่อให้ความรู้แก่เยาวชน และเปิดโอกาสให้เยาวชนได้แสดงศักยภาพในการออกแบบนวัตกรรมเพื่อสังคม
- 2.3 เพื่อสร้างเครือข่ายนักพัฒนานวัตกรรมรุ่นใหม่ ที่ตระหนักถึงความสำคัญของการพัฒนาสังคมในมิติคุณธรรม
- 2.4 เพื่อพัฒนาและยกระดับองค์ความรู้ด้านคุณธรรม และทำให้เกิดการตระหนักถึงคุณค่า ในการพัฒนาระบบนิเวศด้านคุณธรรม
- 2.5 เพื่อส่งเสริมภาพลักษณ์และบทบาทของศูนย์คุณธรรม ในฐานะเป็นหน่วยงานส่งเสริมด้านการพัฒนาองค์ความรู้ นวัตกรรม การสื่อสาร และเป็นศูนย์ข้อมูลด้านคุณธรรม

3. กลุ่มเป้าหมาย

นิสิต / นักศึกษา ในระดับปริญญาตรี

4. รูปแบบในการแข่งขัน

เอกลักษณ์สำคัญที่เป็นอีกหนึ่งภาพจำของทั้งชาวไทยและชาวโลก นั่นก็คือ วิถีชีวิตของผู้คนที่แสดงออกถึงความหลากหลายทางภูมิปัญญาและวิถีแห่งฐานรากของวัฒนธรรมไทย แต่วิถีต่าง ๆ เหล่านั้นกำลังถูกกลืนหายไปตามความเปลี่ยนแปลงของกระแสแห่งยุคสมัย การชุบชีวิตของ “วิถีแห่งชุมชน” จึงถือเป็นหนึ่งประเด็นสำคัญที่เยาวชนและคนรุ่นใหม่ไม่ควรมองข้าม เพื่อเป็นแรงสำคัญในการขับเคลื่อนทั้งด้านการต่อยอดภูมิปัญญาท้องถิ่น หรือการส่งเสริมรายได้ที่สืบเนื่องจากวิถีชีวิต เพื่อดำรงไว้ซึ่งอัตลักษณ์แห่งวิถีชีวิต

4.1 หัวข้อการแข่งขัน

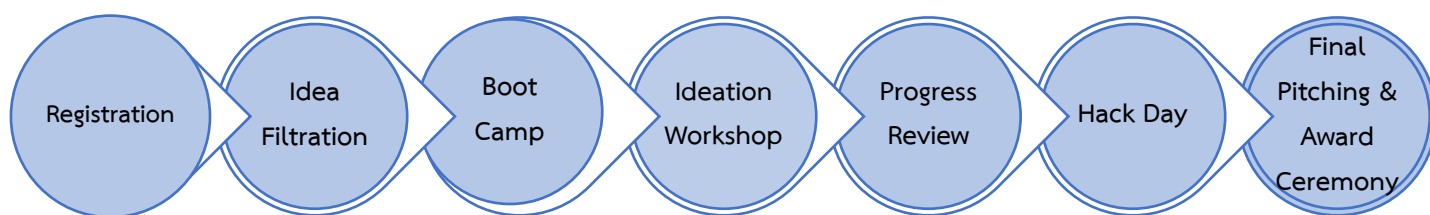
“พัฒนาศักยภาพชุมชนคุณธรรม”

ภายใต้ข้อกำหนด

- 1) การสร้างสรรค์นวัตกรรมจากภูมิปัญญาท้องถิ่น เพื่อต่อยอดองค์ความรู้สู่ผลิตภัณฑ์หรือบริการที่สร้างมูลค่าเพิ่ม
- 2) การเสริมสร้างศักยภาพและพัฒนาเศรษฐกิจชุมชนด้วยหลักคุณธรรม
- 3) การพัฒนาและเสริมสร้างเครือข่ายชุมชนเข้มแข็ง

4.2 รูปแบบการแข่งขัน

ศูนย์คุณธรรมกำหนดให้มีการจัดแข่งขันในรูปแบบปกติ (On site) โดยได้แบ่งรูปแบบกิจกรรม ดังนี้



1. Registration: เปิดรับสมัครผู้เข้าแข่งขัน
2. Idea Filtration: คัดเลือกผู้สมัคร และคัดกรองไอเดียเบื้องต้น
3. Boot Camp: จัดค่ายอบรมเชิงปฏิบัติการ (3 วัน 2 คืน)
 - การบรรยายพิเศษจากผู้เชี่ยวชาญด้านต่าง ๆ
 - การจัดเวิร์คชอปเพื่อพัฒนาทักษะการคิด การออกแบบระดมสมอง และทำงานเป็นทีม
4. Ideation Workshop: จัดค่ายอบรมเชิงปฏิบัติการ ณ พื้นที่ต้นแบบ (3 วัน 2 คืน)

- การบรรยายพิเศษจากผู้เชี่ยวชาญด้านต่าง ๆ
- ลงพื้นที่ต้นแบบ เพื่อเก็บข้อมูลเชิงลึกในการนำมาขยายผลแนวความคิด

5. Progress Review: จัดกิจกรรม Online Meeting เพื่อให้ Mentor ได้สอบถามความคืบหน้า และให้คำแนะนำเพิ่มเติม ระหว่างช่วงบ่มเพาะ Prototype

6. Hack Day: การจัดการแข่งขันตามโจทย์ที่ได้รับ

7. Final Pitching & Award Ceremony: การนำเสนอรอบสุดท้าย และจัดพิธีมอบรางวัล

5. การสมัครและการส่งผลงานเข้าแข่งขัน

คุณสมบัติผู้สมัคร

- นิสิต นักศึกษา ที่มีอายุระหว่าง 18 -25 ปี และกำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี
- พักอาศัยอยู่ในประเทศไทยในระหว่างร่วมโครงการ

การส่งผลงานสมัคร (คุณสมบัติเบื้องต้น ของผู้เข้าแข่งขัน)

โดยมีการเปิดรับสมัครผ่านช่องทาง Google Forms โดยมีข้อกำหนด ดังนี้

1. กรอกข้อมูลพื้นฐานที่จำเป็นต่อการเข้าร่วมกิจกรรม อัปโหลดสำเนาบัตรประชาชนของสมาชิก ในทีมพร้อมทั้งสำเนาบัญชีธนาคารเพื่อรับเงินรางวัล โดยผู้สมัครต้องมีอายุตั้งแต่ 18 ปีบริบูรณ์ ขึ้นไป ณ วันที่สมัครเข้าร่วมกิจกรรม
2. สมัครเข้าร่วมกิจกรรมรูปแบบทีม โดยมีสมาชิกขั้นต่ำอยู่ที่ 2 ท่าน และสูงสุดไม่เกิน 4 ท่าน ต่อทีม
3. ผู้สมัคร 1 คน สามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกทีมได้ 1 ทีมเท่านั้น และ ผู้สมัคร 1 ทีม สามารถส่ง ไอเดียผลงานได้ 1 ผลงานเท่านั้น
4. อัปโหลด Clip VDO ความยาว 3-5 นาที โดยประกอบด้วย การแนะนำชื่อทีม และสมาชิกในทีม โดยผู้สมัครต้องอธิบายแนวความคิดในการพัฒนาศักยภาพชุมชนในมิติคุณธรรมของตนเอง พร้อมประกอบภาพ (ใช้เพื่อพิจารณาเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมเท่านั้น), แหล่งข้อมูลและเอกสาร ประกอบการบรรยายแนวความคิด ที่จัดทำขึ้นด้วยตนเอง
5. อัปโหลดเอกสารประกอบการนำเสนอภายในคลิป ในรูปแบบ PDF ไฟล์ โดยต้องมีจำนวน ไม่ต่ำกว่า 7 หน้าสูงสุดไม่เกิน 10 หน้า

เงื่อนไขการเข้าร่วมกิจกรรม

1. ผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมในทีมทุกท่านต้องมีอายุตั้งแต่ 18 ปีบริบูรณ์ขึ้นไป ณ วันที่สมัครเข้าร่วมกิจกรรม และอยู่ในระหว่างการศึกษาในระดับปริญญาตรี
2. ทีมที่ผ่านการคัดเลือกในในรอบกิจกรรม สมาชิกทุกท่านในทีมต้องเข้าร่วมกิจกรรม ณ สถานที่ที่โครงการฯ กำหนด และไม่สามารถเปลี่ยนตัวสมาชิกได้ระหว่างที่ดำเนินงานโครงการ มิฉะนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์
3. ทีมที่ผ่านการคัดเลือกในในรอบกิจกรรม ยินยอมปฏิบัติตามกติกากิจกรรมเข้าร่วมกิจกรรม และเงื่อนไขเพิ่มเติมที่อาจมีขึ้นในระหว่างดำเนินกิจกรรมโดยไม่มีข้อโต้แย้ง
4. ผู้จัดกิจกรรมได้รับอนุญาตใช้ข้อมูลส่วนตัวของผู้สมัครในการดำเนินกิจกรรมโครงการฯ โดยปฏิบัติตามข้อกำหนด ของ พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
5. แนวคิด หรือผลงานที่ส่งเข้าร่วมโครงการในรอบกิจกรรม และผลงานที่พัฒนาขึ้นภายใต้กิจกรรมของโครงการต้องเป็นสิ่งที่ริเริ่ม หรือคิดค้น หรือพัฒนาโดยผู้สมัครต้องไม่ลอกเลียนแบบ หรือละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น หากตรวจพบและ/หรือตรวจพบภายหลังว่าผลงานที่ส่งเข้าร่วมโครงการนั้นเข้าข่ายเนื้อหาข้างต้น จะถูกตัดสิทธิ์ในการเข้าร่วมโครงการ และเรียกคืนงบประมาณพัฒนาแนวคิด หรือเงินรางวัลคืนโดยทันที
6. แนวคิดหรือผลงานที่ส่งเข้าร่วมโครงการในรอบกิจกรรม ต้องไม่เป็นโครงการที่อยู่ระหว่างการขอสนับสนุนทุนจากหน่วยงานอื่น รวมทั้งไม่เป็น ผลงานที่เคยได้รับรางวัลในการแข่งขัน หรือการประกวดใด ๆ มาก่อน
7. สิทธิความเป็นเจ้าของผลงานเป็นของนักพัฒนา โดยผู้จัดกิจกรรมขอสิทธิ์เผยแพร่และประชาสัมพันธ์ ทั้ง ระหว่าง และหลังสิ้นสุดโครงการฯ รวมถึงขอสิทธิ์การส่งต่อข้อมูลอันอาจเกิดประโยชน์แก่บุคคล พื้นที่ หรือ ชุมชน ให้นำไปปรับใช้ได้ โดยเจ้าของผลงานจะไม่สามารถเรียกเก็บค่าใช้จ่ายภายหลังได้
8. นักพัฒนาต้องอ้างอิงผลงานในส่วนที่ได้รับการสนับสนุนจาก ศูนย์คุณธรรมอย่างน้อย 1 ปีหลังสิ้นสุดโครงการกรณีไปนำเสนอผลงานในโอกาสต่าง ๆ
9. ระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้ร่วมกิจกรรมนำผู้ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเข้าสู่พื้นที่จัดกิจกรรมในรอบกิจกรรม
10. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

หลักเกณฑ์การคัดเลือก

การออกแบบแนวคิดหรือนวัตกรรมที่มุ่งเน้นการส่งเสริมศักยภาพของชุมชนโดยคำนึงวิถีชีวิต และ ภูมิปัญญาอันเป็นอัตลักษณ์ ที่มีความโดดเด่น สร้างความสุข รายได้ และเกิดการพัฒนากายในชุมชน โดยอยู่ ภายใต้หลักคุณธรรม โดย มีเกณฑ์การคัดเลือกดังนี้

รอบคัดเลือกผู้สมัคร

- ความคิดสร้างสรรค์ (25 คะแนน)
- เป็นแนวคิดที่แปลกใหม่และสอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน (25 คะแนน)
- เป็นแนวคิดที่ความเป็นไปได้จริง (25 คะแนน)
- ความเป็นประโยชน์ต่อผู้คนในชุมชน (15 คะแนน)
- การนำเสนอ (5 คะแนน)

รอบตัดสิน

- ความคิดสร้างสรรค์ (20 คะแนน)
- ความสามารถในการต่อยอดทั้งในและนอกพื้นที่ (20 คะแนน)
- ความเป็นไปได้ในการผลิตหรือต่อยอดได้จริง (20 คะแนน)
- เกิดประโยชน์ในด้านการส่งเสริมการทำงานและรายได้แก่ชุมชน (30 คะแนน)
- การนำเสนอ (10 คะแนน)

6. รางวัลการแข่งขัน แบ่งออกเป็น 3 รางวัล ดังนี้

- **รางวัลชนะเลิศ** ได้รับเงินรางวัล 100,000 บาท ป้ายรางวัล พร้อมประกาศนียบัตร
- **รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1** ได้รับเงินรางวัล 50,000 บาท ป้ายรางวัล พร้อมประกาศนียบัตร
- **รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2** ได้รับเงินรางวัล 15,000 บาท ป้ายรางวัล พร้อมประกาศนียบัตร

7. ตารางกิจกรรม

กิจกรรม	วัน เวลา และสถานที่
เปิดรับสมัครผู้ที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม Boot Camp	6 มิถุนายน – 20 กรกฎาคม 2568 ช่องทาง : Facebook : Moral Spaces และ อื่น ๆ
Online Open House ประกาศหัวข้อการแข่งขันและการเข้าร่วมกิจกรรม	12 มิถุนายน 2568 ช่องทาง : Facebook : Moral Spaces
คัดเลือกผู้ผ่านคุณสมบัติเบื้องต้น ประชุมคัดกรองไอเดีย (Idea Filtration)	23-24 กรกฎาคม 2568 สถานที่ : ศูนย์คุณธรรม
ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้าร่วมกิจกรรม	25 กรกฎาคม 2568 ช่องทาง : Facebook : Moral Spaces
จัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (Boot Camp)	8 – 10 สิงหาคม 2568 สถานที่ : MeStyle Museum Hotel ห้วยขวาง
จัดกิจกรรมบ่มเพาะไอเดีย (Ideation Workshop)	29 – 31 สิงหาคม 2568 สถานที่ : โรงแรม ณ ต่างจังหวัด
กิจกรรมสัมภาษณ์ความคืบหน้าโครงการ	13 กันยายน 2568 สถานที่ : ศูนย์คุณธรรม (รูปแบบ Online)
กิจกรรมการแข่งขัน (Hack Day)	20 กันยายน 2568 สถานที่ : Mida Hotel Don Mueang Airport แจ้งวัฒนะ
กิจกรรมนำเสนอรอบสุดท้าย และมอบรางวัล (Final Pitching & Award Ceremony)	21 กันยายน 2568 สถานที่ : TIJ ถนนแจ้งวัฒนะ กรุงเทพฯ

หมายเหตุ ตารางกิจกรรมอาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม

8. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

- คุณโกวินดา (กวิน) โทร 098 250 6696
- คุณพิชัยยุทธ (เป้) โทร 093 124 6665
- คุณต้นฝน (ฝน) โทร 084 356 4199
- คุณติณณพัชร์ (ทอม) โทร 089 811 2911

9. ช่องทางที่ใช้ในการประชาสัมพันธ์:

ช่องทางหลัก - Facebook: Moral Spaces (www.facebook.com/Moral.Innovation)

ช่องทางอื่น ๆ - สื่อสำนักข่าวชั้นนำ

กิจกรรม Moral Hackathon 2022 :

<https://www.youtube.com/watch?v=uOPWAVXiSo>

https://www.youtube.com/watch?v=cq5Bmho_wHA

กิจกรรม Moral Hackathon 2023 :

<https://www.youtube.com/watch?v=cqCrBwFpDe4>

<https://www.youtube.com/watch?v=MBNRCuuMdhk>

กิจกรรม Moral Hackathon 2024 :

https://youtu.be/5SwNG_PYNFg?si=JKNg5lih0N6Mwbqx

<https://youtu.be/osMaWbGlnSI?si=SH9m1XlgVPTheOu0>



ถ้าคุณกล้า! เราขอท้า

มาพัฒนาศักยภาพชุมชนไปด้วยกัน
กับการแข่งขันประชันไอเดียเดียว

ชิงเงินรางวัลรวมมูลค่ากว่า **165,000 บาท!**

MORAL HACK KAT HON 2025

พัฒนาศักยภาพชุมชนคุณธรรม

ระยะเวลาโครงการ

6 มิ.ย. - 20 ก.ค. 68

เปิดรับสมัครผู้ที่สนใจ
เข้าร่วมกิจกรรม
BOOTCAMP

12 มิ.ย. 68

OPEN HOUSE
(ประชุมนิเทศออนไลน์)

25 ก.ค. 68

ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้าร่วม
กิจกรรม BOOTCAMP
ผ่านทาง Moral Spaces

8 - 10 ส.ค. 68

BOOTCAMP
กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ
(กรุงเทพฯ)

29 - 31 ส.ค. 68

กิจกรรมบ่มเพาะไอเดีย
(ต่างจังหวัด)

20 - 21 ก.ย. 68

Final Pitching &
Award Ceremony
(กรุงเทพฯ)

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมและสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้ที่



098-250-6696 (ทวิน) / 093-124-6665 (เป้)



@moralthackathon

สมัครเลย!





มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย
2878
เลขรับ 08/07/2568
วันที่ 11.40 น.

สอ.(วิชาการ) 1214
09 ก.ค. 2568
11.13 น.

ที่ สข ๕๒๐๐๖.๘/๐๖๕๔

สำนักงานเทศบาลนครสงขลา
ถนนราชดำเนิน สข ๙๐๐๐๐

สวท.1542
14/7/2568
11.50 น.

๒ กรกฎาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขออนุญาตให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมระดมความคิดเห็น (Focus Group) “อนาคตของอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาที่เราอยากเห็น”

เรียน อธิการบดี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

สิ่งที่ส่งมาด้วย	๑. กำหนดการ	จำนวน ๑ ฉบับ
	๒. แบบตอบรับการเข้าร่วมกิจกรรม	จำนวน ๑ ฉบับ
	๓. บัญชีรายชื่อหน่วยงานแนบท้าย	จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยเทศบาลนครสงขลา กำหนดจัดกิจกรรมระดมความคิดเห็น (Focus Group) “อนาคตของอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาที่เราอยากเห็น” เพื่อสร้างการมีส่วนร่วมสำหรับเตรียมความพร้อมในการเปิดอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาแห่งใหม่ โดยกิจกรรมดังกล่าวนำไปสู่การทำงานร่วมกันระหว่างเทศบาลนครสงขลา และภาคีภาคส่วนต่างๆต่อไป

เพื่อให้การจัดกิจกรรมดังกล่าว เป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด จึงขออนุญาตให้นักศึกษา จำนวน ๑ คน เข้าร่วมกิจกรรม ในวันศุกร์ที่ ๑๘ กรกฎาคม ๒๕๖๘ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๕.๐๐ น. ณ อุทยานการเรียนรู้นครสงขลา ถนนแหลมสนอ่อน ตำบลบ่อยาง อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา ทั้งนี้ มอบหมายให้นายสมชาย พิทักษ์ฉนวน ตำแหน่ง หัวหน้าฝ่ายการศึกษานอกระบบและตามอัธยาศัย โทร.๐๘๑-๕๓๖๓๙๓๕ เป็นผู้ประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอ (สอ. ๒๖.๗๗๖๖.๙ +
สอ.๗๗.๖๖๖๖.๙)
๙.๑.๑ ๙๙

ขอแสดงความนับถือ

(นายวันชัย ปริญญาศิริ)
นายกเทศมนตรีนครสงขลา

สมาน ปวง สิงหนิม
๙.๓.๖๙

สำนักการศึกษา

ฝ่ายการศึกษานอกระบบและตามอัธยาศัย

โทร. ๐-๗๔๓๑-๑๐๑๕ ต่อ ๑๓๘

โทรสาร ๐-๗๔๓๑-๕๕๗๐

กำหนดการกิจกรรมระดมความคิดเห็น (Focus Group)
“อนาคตของอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาที่เราอยากเห็น”

วันศุกร์ที่ ๑๘ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

ณ อุทยานการเรียนรู้นครสงขลา ถนนแหลมสนอ่อน ตำบลบ่อยาง อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา

วันศุกร์ที่ ๑๘ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

- | | |
|------------------|---|
| ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. | ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมประชุม |
| ๐๙.๐๐ – ๐๙.๑๐ น. | กล่าวต้อนรับและเปิดกิจกรรม
โดย นายวันชัย ปริญญาศิริ นายกเทศมนตรีนครสงขลา |
| ๐๙.๑๐ – ๐๙.๒๐ น. | แนะนำสถาบันอุทยานการเรียนรู้ (TK Park) และวัตถุประสงค์ของการจัด
กระบวนการระดมความคิดเห็น โดย นายอิสระ โพธิ์จันทร์ ผู้อำนวยการฝ่าย
พัฒนาเครือข่ายอุทยานการเรียนรู้ |
| ๐๙.๒๐ – ๐๙.๓๐ น. | แนะนำรูปแบบกิจกรรมโดยพิธีกรดำเนินรายการ |
| ๐๙.๓๐ – ๑๐.๓๐ น. | กิจกรรมระดมความคิดเห็น แบ่งออกเป็น ๕ กลุ่มเป้าหมาย
กลุ่มที่ ๑: เด็กและเยาวชน
กลุ่มที่ ๒: ประชาชน/ประชาสังคม
กลุ่มที่ ๓: นักวิชาการ/ครู
กลุ่มที่ ๔: ภาคเอกชน/ผู้ประกอบการ
กลุ่มที่ ๕: ภาครัฐ/หน่วยงานท้องถิ่น |
| ๑๐.๓๐ – ๑๑.๐๐ น. | นำเสนอผลการระดมความคิดเห็นรายกลุ่ม |
| ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น. | กิจกรรม Gallery Walk
ผู้เข้าร่วมร่วมโหวตแนวคิดที่ชื่นชอบและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นร่วมกัน |
| ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. | รับประทานอาหารกลางวัน |
| ๑๓.๐๐ – ๑๔.๐๐ น. | นำเสนอแนวความคิดที่มีความโดดเด่นและน่าสนใจจากผู้มีส่วนร่วม
สรุปประเด็นหลักจากกิจกรรมตลอดทั้งวัน พร้อมทั้งเปิดเวทีแสดงความคิดเห็นและข้อเสนอแนะเพิ่มเติมจากผู้มีส่วนร่วม |
| ๑๔.๐๐ – ๑๕.๐๐ น. | ชี้แจงแผนการดำเนินงานในระยะต่อไป และแนวทางการมีส่วนร่วมของทุก
ภาคส่วน |

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

: เวลา ๑๐.๓๐ น. รับประทานอาหารว่าง

: เวลา ๑๔.๓๐ น. รับประทานอาหารว่าง

แบบตอบรับ

กิจกรรมระดมความคิดเห็น (Focus Group) “อนาคตของอุทยานการเรียนรู้นครสงขลาที่เราอยากเห็น”

วันศุกร์ที่ ๑๘ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

ณ อุทยานการเรียนรู้นครสงขลา ถนนแหลมสนอ่อน ตำบลบ่อยาง อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา

หน่วยงาน.....

ที่อยู่.....

โทรศัพท์.....

☐ ไม่ สามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้

☐ สามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ โดยส่งผู้เข้าร่วมกิจกรรม จำนวน.....คน ดังนี้

๑. ชื่อ - สกุล

ที่อยู่.....

โทรศัพท์ที่ติดต่อได้สะดวก.....

e - mail

๒. ชื่อ - สกุล

ที่อยู่.....

โทรศัพท์ที่ติดต่อได้สะดวก.....

e - mail

ลงชื่อ.....
(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่.....

ผู้แจ้งการตอบรับ

กรุณาส่งแบบตอบรับ ภายในวันที่ ๑๔ กรกฎาคม ๒๕๖๘

ทางอีเมล: Vadcharee๒๕๔๐@gmail.com

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม :

สำนักการศึกษา ฝ่ายการศึกษานอกระบบและตามอัธยาศัย

โทร. ๐-๗๔๓๑-๑๐๑๕ ต่อ ๑๓๘

โทร ๐๙๕-๕๘๒๗๓๑๓

บัญชีรายชื่อหน่วยงานแนบท้าย

๑. พิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติจังหวัดสงขลา (นางสาวธีรนาฏ มีนุ่น ตำแหน่ง ภัณฑารักษ์ชำนาญการ)
๒. สำนักงานพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา
๓. ศึกษาธิการจังหวัดสงขลา
๔. สวนสัตว์สงขลา
๕. องค์การบริหารส่วนจังหวัดสงขลา
๖. พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ
๗. สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (CEA)
๘. กรรมการการสถาปนิกทักซิณสมาคมสถาปนิกสยามในพระบรมราชูปถัมภ์
(ดร.กาญจน์ เพียรเจริญ)
๙. สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้จังหวัดสงขลา
๑๐. สำนักศิลปากรที่ ๑๑ สงขลา
๑๑. กองทุนเพื่อความเสมอภาคทางการศึกษา (กสศ.)
๑๒. สถาบันพัฒนาฝีมือแรงงาน ๑๒ สงขลา
๑๓. เทศบาลนครสงขลา
๑๔. สำนักปลัด เทศบาลนครสงขลา
๑๕. สำนักช่าง เทศบาลนครสงขลา
๑๖. อุทยานการเรียนรู้นครสงขลา
๑๗. โรงเรียนเทศบาล ๑ เทศบาลนครสงขลา
๑๘. โรงเรียนเทศบาล ๒ เทศบาลนครสงขลา
๑๙. โรงเรียนเทศบาล ๓ เทศบาลนครสงขลา
๒๐. โรงเรียนเทศบาล ๔ เทศบาลนครสงขลา
๒๑. โรงเรียนเทศบาล ๕ เทศบาลนครสงขลา
๒๒. หน่วยปฏิบัติการเครือข่าย อว.ระดับภาค ภาคใต้
๒๓. มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
๒๔. มหาวิทยาลัยทักษิณ วิทยาเขตสงขลา
(ผศ.ดร.พรชัย นาคสีทอง ตำแหน่ง อาจารย์ประจำหลักสูตร ศศ.บ.ประวัติศาสตร์
คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์)
๒๕. มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา
๒๖. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย วิทยาเขตสงขลา
(ผศ.ณัฐนา นวลยัง ตำแหน่ง อาจารย์หลักสูตรสาขาออกแบบแฟชั่นและสิ่งทอคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์)
๒๗. วิทยาลัยเทคนิคสงขลา
๒๘. โรงเรียนมหาวชิราวุธ จังหวัดสงขลา
๒๙. โรงเรียนกลับเพชรศึกษา
๓๐. โรงเรียน มอ.วิทยานุสรณ์ (กลุ่มก่อการครูภาคใต้)
(นางผามรา พรหมหอม ตำแหน่ง ผู้ช่วยผู้อำนวยการด้านพัฒนาวิชาการครู)
๓๑. โรงเรียนสุทธีรักษ์ (กลุ่มก่อการครูภาคใต้)
(นางสาวณัฐชยา สุทธิสว่าง ตำแหน่ง ผู้อำนวยการโรงเรียนสุทธีรักษ์)
๓๒. โรงเรียนศรีนครินทร์วิทยานุเคราะห์
(คุณครูปฐมพร ปุณณัน และ คุณครูนุชวรา ปุณณัน ตำแหน่งคุณครูประจำโรงเรียนศรีนครินทร์วิทยานุเคราะห์)

- ๓๓. ภาศึคนรักเมืองสงขลาสมาคม
- ๓๔. สมาคมอาสาสร้างสุข
- ๓๕. อุทยานการเรียนรู้ TK Park
- ๓๖. โต๊ะอิหม่าม มัสยิดบ้านบน
- ๓๗. คุณบัญชา วิเชียรศรี
- ๓๘. ประธานชุมชนเก้าเส้ง
- ๓๙. ประธานชุมชนแหลมสนอ่อน
- ๔๐. a.e.y space
- ๔๑. ร้าน Dot.b
- ๔๒. ห้องสมุดยิบเยียนน้อย
- ๔๓. ร้านซ่อมหนังสือโกหมั่น
- ๔๔. Area ๓๖
- ๔๕. YEC
- ๔๖. สภาเด็กและเยาวชนจังหวัดสงขลา
- ๔๗. นักศึกษา มหาวิทยาลัยทักษิณ วิทยาเขตสงขลา
- ๔๘. นักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา
- ๔๙. นักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช วิทยาเขตสงขลา