



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ ฝ่ายวิชาการและวิจัย สำนักงานคณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์ โทร. ๓๐๐๐ ต่อ ๒๐๔

ที่ อว.๐๖๕๕.๐๘/ ๓๖๘

วันที่ ๒๕ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอเชิญส่งผลงานเข้าร่วมการประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมนักศึกษา

เรียน ประธานหลักสูตร

ด้วยคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย กำหนดจัดการประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖” ภายใต้โครงการวันนวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ เพื่อเป็นเวทีสำหรับการนำเสนอและแลกเปลี่ยนองค์ความรู้ด้านสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม รวมถึงกระตุ้นให้เกิดการพัฒนาและต่อยอดผลงานไปสู่การใช้งานจริง กำหนดในวันจันทร์ที่ ๒๐ เมษายน ๒๕๖๙ ณ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย ทั้งนี้การประกวดแบ่งออกเป็น ๕ กลุ่มหัวข้อ ประกอบด้วย

๑. ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร
๒. ด้านเทคโนโลยีสุขภาพ
๓. ด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์
๔. ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และ BCG Economy Model
๕. ด้านคุณภาพชีวิต และ Soft Power

ในการนี้ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จึงขอกำหนดให้หลักสูตรส่งนักศึกษาเข้าร่วมการประกวดดังกล่าวอย่างน้อย ๕ ผลงาน โดยสามารถส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขันตามหัวข้อที่กำหนด รายละเอียดหลักเกณฑ์และแบบฟอร์มการสมัครรายละเอียดดังเอกสารแนบ

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการส่งนักศึกษาเข้าร่วมการประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖”

(รองศาสตราจารย์สุรสิทธิ์ ระวังวงศ์)

คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์

กำหนดการ
โครงการวันนวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘
การประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖”
วันจันทร์ที่ ๒๐ เมษายน ๒๕๖๙

รายละเอียดกิจกรรม

๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น.	ผู้เข้าร่วมโครงการลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ
๐๙.๐๐ – ๐๙.๓๐ น.	พิธีเปิดโครงการวันนวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘ การประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖”
๐๙.๓๐ – ๑๒.๐๐ น.	การจัดแสดงนิทรรศการและการประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖” การประกวดแบ่งออกเป็น ๕ กลุ่มหัวข้อ ประกอบด้วย ๑) ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร ๒) ด้านเทคโนโลยีสุขภาพ ๓) ด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ ๔) ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และBCG Economy Model ๕) ด้านคุณภาพชีวิต และSoft Power
๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.	การจัดแสดงนิทรรศการและการประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖” (ต่อ) การประกวดแบ่งออกเป็น ๕ กลุ่มหัวข้อ ประกอบด้วย ๑) ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร ๒) ด้านเทคโนโลยีสุขภาพ ๓) ด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ ๔) ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และBCG Economy Model ๕) ด้านคุณภาพชีวิต และSoft Power
๑๖.๐๐ เป็นต้นไป	พิธีมอบรางวัล การจัดแสดงนิทรรศการและการประกวดสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมนักศึกษา “Engineering Innovation Challenge ๒๐๒๖”

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มทร.ศรีวิชัย

การประกวดสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมของนักศึกษา

Engineering
Innovation
Challenge 2026

วันจันทร์ที่ 20 เมษายน 2569

ณ อาคารศรีวิศววิทยา คณะวิศวกรรมศาสตร์



เปิดรับผลงานตั้งแต่วันที่ - 10 เมษายน 2569

หัวข้อการประกวด



ด้านการเกษตรและอุตสาหกรรมอาหาร

ผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ต่อการผลิตทางการเกษตร พืช ประมง ปศุสัตว์ ป่าไม้ แมลงศัตรูพืช สาหร่าย เทคโนโลยีการเกษตร น้ำ ตลอดจนการใช้ประโยชน์จากผลพลอยได้ทางการเกษตร กากของเหลือใช้ หรือวัสดุเหลือทิ้งจากภาคเกษตร และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง



ด้านเทคโนโลยีสูงภาพ

เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ ด้านส่งเสริมสุขภาพ และคุณภาพชีวิต และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง



ด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์

ผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ด้านวิศวกรรมศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และอุตสาหกรรม ทั้งประเภท Software และ Hardware เช่น เทคโนโลยีหุ่นยนต์ เทคโนโลยีระบบราง การเงิน ธุรกิจพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ระบบอัตโนมัติ ระบบเทคโนโลยีเสมือนจริง และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง



ด้านคุณภาพชีวิต และ Soft Power

เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์ด้านพลังงานและสิ่งแวดล้อม การแก้ไข พัฒนา บำรุงรักษา ปรับปรุงคุณภาพ ตรวจวิเคราะห์ทางพลังงานและสิ่งแวดล้อม การอนุรักษ์พลังงาน การพัฒนาระบบพลังงานทางเลือก เช่น เซลล์แสงอาทิตย์และพลังงาน เทคโนโลยีแบตเตอรี่และวัสดุพลังงาน รวมถึงการพัฒนาเศรษฐกิจที่คำนึงถึงความยั่งยืนของทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง



ด้านพลังงาน สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยีวัสดุ และ BCG Economy Model

เป็นผลงานนวัตกรรมที่ออกแบบและพัฒนาเพื่อการใช้ประโยชน์และการสร้างมูลค่าจากการออกแบบ ความคิดสร้างสรรค์ ศิลปะ วัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่น เช่น การออกแบบสถาปัตยกรรม การออกแบบภายใน การออกแบบผลิตภัณฑ์ หรือบรรจุภัณฑ์ เครื่องแต่งกาย เครื่องประดับ สื่อการเรียนการสอน การเรียนรู้ และงานศิลปะอื่น ๆ ธุรกิจไลฟ์สไตล์ เทคโนโลยีการท่องเที่ยว รูปแบบการท่องเที่ยว การเพิ่มประสิทธิภาพการบริการ ซึ่งนำไปสู่ Soft Power

ชิงเงินรางวัล

รวมกว่า

37,500

บาท

พร้อมรับใบประกาศเกียรติบัตร



รายละเอียดเพิ่มเติม



สแกนเพื่อส่งผลงาน